

Règlement des matchs 2v2

Conditions de victoire et règles de formation des équipes

Chaque membre de l'équipe affrontera un membre de l'équipe adverse. L'équipe accumulera des points en fonction des résultats de ces matchs.

Conditions de victoire

Le classement final sera déterminé en fonction des points obtenus après toutes les rondes. Les équipes ne sont pas éliminées à l'issue d'un seul match.

Attribution des points

- Victoire à une table prioritaire : 3 points
- Victoire à une table non prioritaire : 2 points
- Défaite à toute table : 0 point

Tables prioritaires

Lors de la formation des équipes, un joueur sera désigné comme Joueur 1 et l'autre comme Joueur 2.

La table prioritaire alterne à chaque ronde. (Pour le premier match, le Joueur 1 sera à la table prioritaire ; pour le deuxième match, ce sera le Joueur 2, et ainsi de suite.)

Conseils et assistance

- En règle générale, les conseils et suggestions (ou gestes pouvant être interprétés comme tels par les juges) ne sont pas autorisés lors des événements organisés dans les mêmes lieux que les tournois **Treasure Cup/Régional/Championship**

*Si l'adversaire y consent, les conseils peuvent être autorisés à la discrétion du juge.

- En règle générale, les conseils et suggestions sont autorisés lors des événements organisés en magasin ou dans des lieux autres que ceux mentionnés ci-dessus.

*Cependant, s'ils entraînent des délibérations excessives ou si l'adversaire demande leur interdiction pour une raison valable, ils peuvent être interdits à la discrétion du juge.

Méthode de classement

- Les équipes seront classées selon les critères suivants. Plus une équipe a de points, plus elle sera haut placée. Si deux équipes ont le même nombre de points,

leurs points seront comparés selon le critère suivant dans la liste.

Critère 1: Points obtenus par l'équipe

Critère 2: OP%

Il s'agit de la moyenne des points obtenus par les équipes que vous avez affrontées.

- Un OP% plus élevé indique que votre équipe a affronté des équipes ayant obtenu plus de points.

Critère 3: OP2%

Il s'agit de la moyenne des points obtenus par les équipes que vos adversaires ont affrontées.

- * Si tous les critères sont égaux, le classement sera déterminé par une méthode aléatoire choisie par les organisateurs du tournoi.
- ● Chaque équipe se verra attribuer le numéro 1 ou 2 lors de l'inscription. Ces numéros seront utilisés pour déterminer les appariements, donc merci de vous inscrire avant l'enregistrement.
- ● Les deux membres d'une équipe commencent leur match en même temps.
 - * Un affrontement contre une équipe adverse est considéré comme terminé lorsque les deux membres ont terminé leur match.
- ● Il est interdit de changer de deck le jour du tournoi. Les échanges de decks entre membres de la même équipe sont également interdits.
- ● Seuls les membres d'équipe inscrits pourront participer au tournoi.
- ● Les membres d'une même équipe ne sont pas autorisés à se donner des conseils ou à se consulter pendant les matchs.
 - * Les juges peuvent émettre des avertissements si cela est constaté ou signalé.

Règlement des decks

- **1) Vous ne pouvez pas utiliser de cartes Leader ayant exactement les mêmes couleurs au sein d'une même équipe.**
 - * **Les cartes Leader bicolores partageant seulement une couleur, ou les cartes Leader ayant le même nom mais des combinaisons de couleurs différentes, peuvent être utilisées au sein d'une même équipe.**

(Exemples de cartes non autorisées dans une même équipe)

- · **Cartes Leader avec le même numéro de carte**
- · **Cartes Leader monocolores de la même couleur**
- · **Cartes Leader multicolores avec la même combinaison de**

couleurs

Chaque joueur peut utiliser jusqu'à 4 cartes portant le même numéro de carte. Une équipe peut donc utiliser jusqu'à 8 cartes portant le même numéro.

- * Un nombre illimité de « OP01-075 Pacifista » et de « OP08-072 Biscuit Warrior » peut être utilisé selon les règles.



Une seule carte Leader avec le même numéro de carte est autorisée par équipe.

2.



- 2) Veuillez enregistrer votre deck avant de procéder à l'enregistrement pour l'événement.

Veuillez noter que si votre deck n'est pas enregistré au moment de l'enregistrement au tournoi, vous ne pourrez pas participer au tournoi.