

N° carte	Nom de la carte	Question	Réponse
OP11-001	Kobby	Si 2 de mes Personnages de type {Marine} ayant 7000 de puissance de base ou moins quittent le terrain à cause de l'effet [Jouée] d'un « OP01-094 Kaido » adverse, puis-je utiliser l'effet [Une fois par tour] de ce Leader pour empêcher que ces 2 Personnages se fassent mettre KO ? Si oui, combien de cartes de ma Défausse dois-je placer au-dessous de mon deck ? 3 ou 6 ?	Oui, vous pouvez les empêcher de se faire mettre KO. Quel que soit le nombre de Personnages devant quitter le terrain, vous devez placer 3 cartes de votre Défausse au-dessous de votre deck.
OP11-001	Kobby	Si un de mes Personnages de type {Marine} ayant 7000 de puissance de base ou moins quitte le terrain alors que j'ai 2 cartes ou moins dans ma Défausse, puis-je l'empêcher de quitter le terrain grâce à l'effet [Une fois par tour] de ce Leader ?	Non.
OP11-001	Kobby	2 de mes Personnages de type {Marine} ayant 7000 de puissance de base ou moins (Personnage A et Personnage B) se sont fait mettre KO en même temps alors que j'ai 2 cartes ou moins dans ma Défausse. Dans ce cas, puis-je d'abord placer le Personnage A dans la Défausse, puis empêcher le Personnage B de quitter le terrain grâce à l'effet [Une fois par tour] de ce Leader ?	Non.
OP11-010	Hibari	Pendant mon tour, s'il y a un « OP01-051 Eustass "Captain" Kidd » épuisé sur le terrain adverse auquel des cartes DON!! ont été données, mon Leader, qui peut aussi attaquer les Personnages redressés grâce à l'effet [En attaquant] de cette carte, peut-il attaquer un Personnage adverse redressé autre que [Eustass "Captain" Kidd] ?	Non.
OP11-012	Franky	Si mon adversaire active l'effet [Déclenchement] d'un Événement pendant mon tour, puis-je activer l'effet de ce Personnage ?	Non.
OP11-012	Franky	Si mon adversaire active « OP01-026 Gum Gum Red Hawk » pendant mon tour, puis-je activer l'effet de ce Personnage d'abord pour passer sa puissance à 6000 et ainsi l'empêcher de se faire mettre KO par l'effet [Contre] de [Gum Gum Red Hawk] ?	Non. L'effet de cette carte est résolu après l'effet de l'Événement.
OP11-012	Franky	Si mon adversaire active « OP01-026 Gum Gum Red Hawk » et met KO ce Personnage pendant mon tour, puis-je activer l'effet de ce Personnage ?	Non.

OP11-013	Prince Grus	Si j'active l'effet [En attaquant], les Personnages adverses ayant 2000 de puissance ou moins joués plus tard durant ce tour peuvent-ils activer [Bloqueur] durant ce tour ?	Oui.
OP11-013	Prince Grus	Si un Personnage adverse avait 3000 de puissance ou plus au moment où l'effet [En attaquant] a été activé, mais que sa puissance est ensuite passée à 2000 ou moins, ce Personnage peut-il activer [Bloqueur] durant ce tour ?	Dans ce cas, il peut activer [Bloqueur].
OP11-013	Prince Grus	Si un Personnage adverse avait 2000 de puissance ou moins au moment où l'effet [En attaquant] a été activé, mais que sa puissance est ensuite passée à 3000 ou plus, ce Personnage peut-il activer [Bloqueur] durant ce tour ?	Dans ce cas, il ne peut pas activer [Bloqueur].
OP11-014	Borsalino	Si j'ai choisi un de mes Personnages joués durant ce tour avec l'effet [Activation : Principale], ce Personnage peut-il attaquer des Personnages redressés ?	Non. Cet effet permet de choisir un Personnage redressé comme cible de l'attaque lors de la déclaration d'une attaque par le Leader ou Personnage choisi. Comme un Personnage ne peut pas déclarer d'attaque le tour où il est joué, il ne peut pas attaquer un Personnage redressé.
OP11-018	Honesty Impact	Puis-je choisir séparément le Personnage qui perd – 4000 de puissance et celui qui est mis KO grâce à l'effet [Principale] ?	Oui.
OP11-022	Shirahoshi	Si la carte tout au-dessus de ma Vie est face visible, puis-je activer l'effet [Activation : Principale] ?	Non.
OP11-023	Arlong	Puis-je jouer la carte de ma main dont le coût est réduit de –3 par cet effet grâce à l'effet d'un « OP11-024 Aladdin » ou d'un « OP11-035 Fisher Tiger » ?	Oui.

OP11-024	Aladdin	Quand ce Personnage est mis KO par un effet adverse, puis-je choisir de défausser 1 carte de ma main sans épuiser de carte DON!! ?	Non. Vous pouvez soit défausser 1 carte de votre main et épuiser 1 de vos cartes DON!!, soit ne faire ni l'un ni l'autre. Si vous ne faites ni l'un ni l'autre, l'effet qui suit « Si vous faites ainsi » n'est pas résolu.
OP11-034	Octy	Les effets indiquant « ne peut pas être épuisé » sont-ils des effets empêchant d'attaquer ?	Oui. Cet effet place la carte dans un état où elle ne peut pas effectuer d'actions nécessitant d'être épuisée, telles qu'attaquer ou activer [Bloqueur].
OP11-034	Octy	Les effets indiquant « ne peut pas être épuisé » sont-ils des effets empêchant d'activer un effet « [Activation : Principale] Vous pouvez épuiser ce Personnage : » ?	Oui. Cet effet place la carte dans un état où elle ne peut pas effectuer d'actions nécessitant d'être épuisée, telles qu'attaquer ou activer [Bloqueur].
OP11-034	Octy	Les effets indiquant « ne peut pas être épuisé » sont-ils des effets empêchant d'activer l'effet [Bloqueur] d'un Personnage ?	Oui. Cet effet place la carte dans un état où elle ne peut pas effectuer d'actions nécessitant d'être épuisée, telles qu'attaquer ou activer [Bloqueur].
OP11-034	Octy	Les effets indiquant « ne peut pas être épuisé » sont-ils des effets empêchant un Personnage d'être épuisé par les effets de mes autres cartes ou de celles de mon adversaire ?	Oui. Cet effet place la carte dans un état où elle ne peut pas effectuer d'actions nécessitant d'être épuisée, telles qu'attaquer ou activer [Bloqueur].
OP11-040	Monkey D. Luffy	Cet effet peut-il être activé avant ou après avoir pioché une carte au début de mon tour ?	Avant d'avoir pioché une carte. Cet effet s'active au début de la phase de Recharge selon la séquence suivante : Activez les effets de début de tour → Renvoyez toutes les cartes DON!! données à la zone de Coût → Redressez toutes vos cartes épuisées → Phase de Pioche.
OP11-040	Monkey D. Luffy	Cet effet peut-il être activé si j'ai 7 cartes DON!! ou moins ?	Oui, mais comme la condition « Si vous avez 8 cartes DON!! ou plus » n'est pas remplie, rien ne se passe.

OP11-041	Nami	L'effet [Votre tour] peut-il être activé même quand une carte quitte ma Vie ?	Oui. Il peut être activé quand une carte quitte votre Vie ou celle de votre adversaire.
OP11-041	Nami	Grâce à l'effet [Jouée] de « OP06-106 Hiyori Kozuki », j'ai ajouté à ma main une carte de ma Vie pendant mon tour, puis j'ai placé une carte de ma main dans ma Vie. Dans ce cas, puis-je activer l'effet [Votre tour] de ce Leader ?	Oui.
OP11-041	Nami	Grâce à l'effet [Jouée] de « EB01-052 Viola », j'ai regardé pendant mon tour toutes les cartes de la Vie adverse et les ai remplacées dans l'ordre de mon choix. Dans ce cas, puis-je activer l'effet [Votre tour] de ce Leader ?	Non.
OP11-043	Ichiji Vinsmoke	J'ai ce Personnage et 1 Personnage qui n'inclut pas « Germa » dans son type sur mon terrain. Quand un Personnage adverse attaque et que mon Personnage qui n'inclut pas « Germa » dans son type doit quitter le terrain à cause d'un effet [En attaquant] ou autre, l'effet [Attaque adverse] de ce Personnage peut-il être activé ?	Oui.
OP11-044	Judge Vinsmoke	Après avoir activé [Activation : Principale], les Personnages de type {Germa 66} joués ensuite gagneront-ils +1000 de puissance durant ce tour ?	Non.
OP11-049	Carrot	Quand un Personnage adverse attaque et que ce Personnage doit quitter le terrain à cause d'un effet [En attaquant] ou autre, l'effet [Attaque adverse] de ce Personnage peut-il être activé ?	Non.
OP11-057	Pedro	Quand ce Personnage ayant gagné [Bloqueur] grâce à cet effet active [Bloqueur] contre l'attaque adverse et perd [Bloqueur] pendant l'étape de Contre car j'ai 5 cartes ou plus dans ma main, la cible de l'attaque revient-elle à la cible initiale ?	Non.

OP11-058	Monkey D. Luffy	Si mon adversaire a activé l'effet [Jouée] de « OP08-043 Edward Newgate » pendant son tour précédent, et que j'ai 6 cartes dans ma main pendant mon prochain tour, puis-je défausser 2 cartes de ma main et attaquer avec ce Personnage ?	Non.
OP11-059	Gum Gum King Cobra	Si j'active l'effet [Contre] de cette carte alors que j'ai 5 cartes dans ma main, cette carte comprise, combien mon Leader ou Personnage gagne-t-il de puissance ?	Il gagne +4000 de puissance. Quand un Événement est activé, il n'est pas compté comme faisant partie de la main.
OP11-066	Charlotte Oven	Si, grâce à cet effet [Activation : Principale], la carte que j'ai révélée est différente du coût déclaré, qu'en est-il de l'effet « ajoutez jusqu'à 1 carte DON!! épuisé e de votre deck DON!! » ?	Dans ce cas, vous ne pouvez ni ajouter de carte DON!! ni mettre KO jusqu'à 1 Personnage adverse ayant un coût de base de 3 ou moins.
OP11-072	Charlotte Mont d'or	Si mon adversaire a 1 carte dans sa Défausse, puis-je placer cette carte de sa Défausse au-dessous de son deck grâce à l'effet [Activation : Principale] ?	Oui.
OP11-082	Aramaki	Si j'ai choisi un de mes Personnages joués durant ce tour avec l'effet [Activation : Principale], ce Personnage peut-il attaquer des Personnages redressés ?	Non. Cet effet permet de choisir un Personnage redressé comme cible de l'attaque lors de la déclaration d'une attaque par le Leader ou Personnage choisi. Comme un Personnage ne peut pas déclarer d'attaque le tour où il est joué, il ne peut pas attaquer un Personnage redressé.
OP11-083	Caribou	Puis-je jouer ce Personnage si j'ai 1 carte ou moins dans ma main ?	Oui. Dans ce cas, si vous avez 1 carte dans votre main, vous la défaussez grâce à l'effet [Jouée].
OP11-084	Kuzan	Si j'ai choisi un de mes Personnages joués durant ce tour avec l'effet [En attaquant], ce Personnage peut-il attaquer des Personnages redressés ?	Non. Cet effet permet de choisir un Personnage redressé comme cible de l'attaque lors de la déclaration d'une attaque par le Leader ou Personnage choisi. Comme un Personnage ne peut pas déclarer d'attaque le tour où il est joué, il ne peut pas attaquer un Personnage redressé.

OP11-086	Coribou	Puis-je jouer ce Personnage si je n'ai aucune carte dans ma main ?	Oui.
OP11-091	Verygood	Si mon adversaire a 2 cartes ou moins dans sa Défausse, place-t-il les cartes de sa Défausse au-dessous de son deck grâce à l'effet [Jouée] ?	Oui. Dans ce cas, votre adversaire place toutes les cartes de sa Défausse au-dessous de son deck.
OP11-092	Hermep	Si j'ai défaussé 1 carte Personnage de type {SWORD} ayant un coût de 8 ou moins autre que [Hermep] grâce à cet effet [Jouée], puis-je jouer cette carte ?	Oui.
OP11-097	Mes forces ont bien diminué !!	Pendant l'étape de Contre et après avoir utilisé une carte Personnage noire ayant un coût de 3 ou moins comme Contre, j'ai activé cet effet [Contre] alors que j'ai 10 cartes ou plus dans ma Défausse. Dans ce cas, puis-je ajouter à ma main la carte Personnage noire ayant un coût de 3 ou moins que j'ai utilisée comme Contre juste avant ?	Oui.
OP11-097	Mes forces ont bien diminué !!	Si j'ai 9 cartes dans ma Défausse et que j'active l'effet [Contre], puis-je ajouter à ma main une carte Personnage noire ayant un coût de 3 ou moins depuis ma Défausse ?	Oui.
OP11-102	Keimi	Si mon adversaire active « OP01-026 Gum Gum Red Hawk » et met KO ce Personnage pendant mon tour, puis-je activer l'effet de ce Personnage ?	Non.
OP11-102	Keimi	Après avoir infligé 1 de dégâts à mon adversaire qui a 2 cartes dans sa Vie, puis-je activer l'effet [Votre tour] si l'effet [Déclenchement] adverse est activé ?	Oui. Toutefois, la carte ayant activé [Déclenchement] a quitté la Vie adverse, et comme il ne reste qu'une seule Vie à votre adversaire, rien ne se passe.

OP11-102	Keimi	Après avoir infligé des dégâts à mon adversaire qui a 2 cartes dans sa Vie, celui-ci a activé l'effet [Déclenchement] de « OP05-115 200 millions de volts Amal » et ajouté 1 carte du dessus de son deck au-dessus de sa Vie. Dans ce cas, puis-je placer 1 carte du dessus de ma Vie et de celle de mon adversaire dans la Défausse grâce à l'effet [Votre tour] ?	Oui.
OP11-102	Keimi	Le Leader adverse est « OP05-098 Ener ». Après avoir infligé des dégâts à mon adversaire qui a 1 carte dans sa Vie, et après qu'il a activé l'effet [Déclenchement] de « OP06-115 C'est toi qui vas nous faire le plaisir de disparaître », comment doivent être résolus l'effet [Votre tour] et celui du Leader adverse [Ener] ?	Comme l'effet du joueur dont c'est le tour a la priorité, l'effet de cette carte s'active d'abord, puis l'effet de [Ener]. Au moment où l'effet de cette carte s'active, votre adversaire n'a qu'1 carte dans sa Vie (celle ajoutée par l'effet [Déclenchement] de [C'est toi qui vas nous faire le plaisir de disparaître]), donc rien ne se passe. Ensuite, votre adversaire ajoute 1 carte du dessus de son deck au-dessus de sa Vie et défausse 1 carte de sa main grâce à l'effet de [Ener].
OP11-119	Kobby	Si j'ai choisi un de mes Personnages joués durant ce tour avec l'effet [Jouée], ce Personnage peut-il attaquer des Personnages redressés ?	Non. Cet effet permet de choisir un Personnage redressé comme cible de l'attaque lors de la déclaration d'une attaque par le Leader ou Personnage choisi. Comme un Personnage ne peut pas déclarer d'attaque le tour où il est joué, il ne peut pas attaquer un Personnage redressé.