

N° carte	Nom de la carte	Question	Réponse
OP10-003	Sugar	Pendant le tour adverse, j'ai activé l'effet [Contre] de la carte de coût 0 « OP04-016 Bad Manners Kick Course » (Menu "bonnes manières", Kick Course), mais je n'ai pas défaussé de carte avec « Vous pouvez défausser 1 carte de votre main ». Puis-je tout de même ajouter 1 carte DON!! avec l'effet [Tour adverse] de ce Leader ?	Oui.
OP10-003	Sugar	Pendant le tour adverse, j'ai activé l'effet [Déclenchement] d'un Événement. Puis-je ajouter 1 carte DON!! avec l'effet [Tour adverse] de ce Leader ?	Non.
OP10-003	Sugar	L'effet [Fin de votre tour] « Si vous avez un Personnage de type {Équipage de Don Quijote} ayant 6000 de puissance ou plus » s'active-t-il avant que la puissance ajoutée grâce à des effets de type « +2000 de puissance pour tout le tour » ne soit réinitialisée ?	Oui. L'effet est activé avant que la puissance ne soit réinitialisée.
OP10-008	Scotch	J'ai joué [Rock] et activé l'effet [Jouée] alors que j'avais 4 Personnages autres que [Rock] et [Scotch]. Si je place [Rock] dans ma Défausse pour jouer [Scotch], puis-je jouer un autre [Rock] grâce à l'effet [Jouée] de ce [Scotch] ?	Oui.
OP10-010	Chadros Higelyges (Barbe Brune)	Si mon seul Personnage ayant 6000 de puissance ou plus est ce Personnage dont la puissance est passée à 6000 ou plus grâce à une carte DON!!, ce Personnage peut-il gagner +1000 de puissance grâce à l'effet [En attaquant] ?	Oui.
OP10-016	Monet	Si je ne peux pas donner 2 cartes DON!! épuisées avec l'effet [Activation : Principale], puis-je tout de même faire perdre -1000 de puissance à 1 Personnage adverse ?	Oui.
OP10-016	Monet	Si je ne peux pas faire perdre -1000 de puissance à 1 Personnage adverse avec l'effet [Activation : Principale], puis-je tout de même donner jusqu'à 2 cartes DON!! épuisées ?	Oui.
OP10-017	Rock	J'ai joué [Rock] et activé l'effet [Jouée] alors que j'avais 4 Personnages autres que [Rock] et [Scotch]. Si je place [Rock] dans ma Défausse pour jouer [Scotch], puis-je jouer un autre [Rock] grâce à l'effet [Jouée] de ce [Scotch] ?	Oui.

OP10-022	Trafalgar Law	Si le coût total de mes Personnages est de 4 ou moins, puis-je tout de même renvoyer 1 de mes Personnages à la main ?	Non.
OP10-022	Trafalgar Law	Si je révèle 1 carte du dessus de ma Vie grâce à l'effet [Activation : Principale], que se passe-t-il si cette carte n'est pas de type {Supernovae} ?	Dans ce cas, remplacez face cachée la carte révélée au-dessus de votre Vie.
OP10-026	Kinémon	L'effet [Activation : Principale] permet-il de placer 2 [Kinémon] de ma Défausse au-dessous de mon deck ?	Non. Vous pouvez jouer un [Kinémon] de votre main ayant un coût de 6 en plaçant au-dessous de votre deck ce [Kinémon] et 1 [Kinémon] de votre Défausse ayant 0 de puissance.
OP10-027	Kinémon	L'effet [Activation : Principale] permet-il de placer 2 [Kinémon] de ma Défausse au-dessous de mon deck ?	Non. Vous pouvez jouer un [Kinémon] de votre main ayant un coût de 6 en plaçant au-dessous de votre deck ce [Kinémon] et 1 [Kinémon] de votre Défausse ayant 1000 de puissance.
OP10-030	Smoker	Après l'activation de l'effet [Activation : Principale], puis-je redresser 2 cartes DON!! avec l'effet du Leader « OP10-001 Smoker » durant le même tour ?	Oui.
OP10-030	Smoker	Après l'activation de l'effet [Activation : Principale], puis-je redresser 1 carte DON!! avec l'effet de « OP07-021 Urouge » à la fin du tour ?	Non.
OP10-032	Tashigi	Quand ce Personnage est épuisé et qu'un de mes Personnages verts quitte le terrain à cause d'un effet adverse, puis-je épuiser ce Personnage à la place grâce à l'effet de ce Personnage ?	Non.
OP10-032	Tashigi	Quand ce Personnage redressé et un autre de mes Personnages verts sont mis KO en même temps, puis-je épuiser ce Personnage à la place grâce à l'effet de ce Personnage ?	Oui. Dans ce cas, votre Personnage vert n'est pas mis KO, et [Tashigi] est mise KO à la place.

OP10-041	Radio Knife	Puis-je épuiser un Personnage adverse ayant un coût de 5 ou moins et mettre KO ce même Personnage grâce à l'effet [Principale] ?	Oui.
OP10-042	Usopp	Si je possède un Personnage de type {Dressrosa} ayant [En cas de KO], et que ce Personnage est mis KO pendant le tour adverse, quel est l'effet qui s'active en premier : l'effet [Tour adverse] de ce Leader ou l'effet [En cas de KO] du Personnage de type {Dressrosa} ?	Dans ce cas, vous pouvez activer l'effet [En cas de KO] du Personnage de type {Dressrosa} et l'effet [Tour adverse] de ce Leader dans l'ordre de votre choix.
OP10-042	Usopp	Quand un de mes Personnages de type {Dressrosa} est mis KO par une attaque adverse, puis-je piocher 1 carte grâce à l'effet [Tour adverse] ?	Oui.
OP10-049	Sabo	Quand ce Personnage et un de mes Personnages autre que celui-ci ayant un coût de base de 7 ou moins sont mis KO en même temps par un effet adverse, puis-je renvoyer ce Personnage à la main à la place grâce à cet effet ?	Oui.
OP10-057	Léo	Mon Leader est [Usopp] et j'ai activé l'effet [Joué e] pour regarder 5 cartes du dessus de mon deck et ajouter à ma main 0 ou 1 carte de type {Dressrosa} autre que [Léo]. Dois-je ensuite défausser 1 carte de ma main avec cet effet ?	Dans ce cas, vous devez placer les cartes restantes au-dessous de votre deck dans l'ordre de votre choix et défausser 1 carte de votre main quel que soit le nombre de cartes que vous avez ajoutées à votre main.
OP10-058	Rebecca	Si je révèle seulement 1 carte Personnage de type {Dressrosa} ayant un coût de 4 grâce à l'effet [Jouée], puis-je jouer ce Personnage épuisé ?	Non. Vous devez le jouer redressé.
OP10-058	Rebecca	J'ai joué un « Personnage A » redressé et un « Personnage B » épuisé grâce à l'effet [Jouée]. Puis-je choisir dans quel ordre j'active les effets [Jouée] des Personnages A et B ?	Oui. Le joueur qui a joué ces Personnages peut choisir dans quel ordre activer les effets.
OP10-058	Rebecca	J'ai joué ce Personnage alors que j'avais 4 Personnages, ce Personnage inclus. J'ai alors utilisé l'effet [Jouée] pour jouer un « Personnage A » redressé et un « Personnage B » épuisé tout en plaçant le « Personnage A » dans ma Défausse. Dans ce cas, puis-je activer l'effet [Jouée] du « Personnage A » ?	Non.

OP10-067	Señor Pink	Si je n'ai pas ajouté 1 Événement à ma main grâce à l'effet [Jouée], puis-je tout de même redresser 1 carte DON!! ?	Oui.
OP10-069	Fighting Fish	Quand j'attaque avec ce Personnage à qui j'ai donné 1 carte DON!!, le nombre de cartes DON!! données à ce Personnage passe à 0 à cause de l'effet [En attaquant] DON!! -1. Puis-je tout de même mettre KO un Personnage adverse ayant un coût de 1 ou moins ?	Non.
OP10-070	Trébol	J'ai activé l'effet [Jouée] alors que j'avais « EB01-061 Mr 2 Bonclay (Bentham) » sur mon terrain. Si, par la suite, durant ce tour, la puissance de base de « EB01-061 Mr 2 Bonclay (Bentham) » passe à 2000 ou plus grâce à l'effet [En attaquant], « EB01-061 Mr 2 Bonclay (Bentham) » pourra-t-il être mis KO par un effet adverse ?	Non.
OP10-071	Don Quijote Doflamingo	L'adversaire a attaqué alors que j'avais 2 exemplaires de ce Personnage et 1 carte DON!! redressée sur mon terrain ainsi que 2 cartes DON!! dans mon deck DON!!. Dans ce cas, puis-je activer l'effet [Attaque adverse] 2 fois et ajouter 2 cartes DON!! de mon deck DON!! ?	Oui. Vous pouvez ajouter 1 carte DON!! en activant un premier effet [Attaque adverse], puis épuiser cette carte DON!! pour activer un deuxième effet [Attaque adverse].
OP10-087	Tony-Tony Chopper	Si l'adversaire a 4 cartes ou moins dans sa main, puis-je placer dans ma Défausse 2 cartes du dessus de mon deck grâce à l'effet [Activation : Principale] ?	Non.
OP10-091	Brook	Puis-je placer dans ma Défausse 2 cartes du dessus de mon deck grâce à l'effet [Activation : Principale] sans mettre KO un Personnage adverse ayant un coût de 1 ou moins ?	Oui.
OP10-095	Roronoa Zoro	Puis-je placer dans ma Défausse 2 cartes du dessus de mon deck grâce à l'effet [Jouée] sans mettre KO un Personnage adverse ayant un coût de 4 ou moins ?	Oui.
OP10-097	Gum Gum Rhino Schneider	J'ai activé l'effet [Principale] alors que j'avais 9 cartes dans ma Défausse. Dans ce cas, le Personnage choisi grâce à cet effet peut-il gagner [Exil] ?	Oui.

OP10-098	Libération	Les effets indiquant « vous pouvez ajouter à votre deck autant d'exemplaires de cette carte que vous le souhaitez selon les règles » peuvent-ils être annulés grâce à l'effet [Déclenchement] de cette carte ?	Oui. Toutefois, le combat ne sera pas affecté même s'il y a 5 exemplaires ou plus de la carte dont l'effet a été annulé dans le deck.
OP10-098	Libération	Le Leader adverse est « OP03-040 Nami » et j'ai annulé l'effet du Leader adverse pour tout le tour grâce à l'effet [Déclenchement] de cette carte. Que se passe-t-il si le deck adverse est réduit à 0 cartes pendant ce tour ?	Dans ce cas, votre adversaire perd la partie.
OP10-098	Libération	Si un Personnage ayant eu ses effets annulés à cause de l'effet [Déclenchement] de cette carte est mis KO, son effet [En cas de KO] peut-il être activé ?	Non.
OP10-098	Libération	L'effet [Déclenchement] de cette carte peut-il annuler un effet que la carte choisie a reçu d'une autre carte ?	Non.
OP10-099	Eustass "Captain" Kidd	Un de mes Personnage de type {Supernovae} redressé ayant un coût compris entre 3 et 8 peut-il gagner [Bloqueur] grâce à l'effet [Fin de votre tour] ?	Oui. Un Personnage déjà redressé peut gagner [Bloqueur] grâce à cet effet.
OP10-100	Inazuma	La partie « si vous et votre adversaire avez un total de 5 cartes ou moins dans vos Vies, jouez cette carte » de l'effet [Déclenchement] permet-elle de jouer cette carte s'il y a 5 cartes ou moins dans nos Vies en incluant cette carte ?	Non. Cette carte ne peut être jouée que si vous avez un total de 5 cartes ou moins dans vos Vies, cette carte non incluse.
OP10-102	Emporio Ivankov	Quand j'ai 0 carte dans ma Vie, puis-je faire gagner +1000 de puissance à jusqu'à 3 de mes Personnages de type {Armée révolutionnaire} pour tout le tour grâce à l'effet [Activation : Principale] ?	Oui.
OP10-110	Heat et Wire	La partie « si vous avez 2 cartes ou moins dans votre Vie » de l'effet [Déclenchement] permet-elle de jouer cette carte s'il y a 2 cartes ou moins en incluant cette carte ?	Non. Cette carte ne peut être jouée que si vous avez 2 cartes ou moins dans votre Vie, cette carte non incluse.

OP10-116	Damned Punk	Si je n'ai pas de carte dans ma Vie que je puisse regarder, puis-je tout de même mettre KO jusqu'à 1 Personnage adverse ayant un coût de 5 ou moins grâce à l'effet [Principale] ?	Oui.
OP10-116	Damned Punk	Puis-je regarder 1 carte face visible de ma Vie et mettre KO jusqu'à 1 Personnage adverse ayant un coût de 5 ou moins grâce à l'effet [Principale] ?	Oui. Dans ce cas, vous pouvez regarder la carte face visible, puis reposer cette même carte face visible au-dessus ou au-dessous de votre Vie.

OP10-118	Monkey D. Luffy	Si ce Personnage m'appartenant est mis KO par un effet adverse pour la première fois dans ce tour, puis-je choisir s'il se fait mettre KO ou pas ?	Non.
OP10-118	Monkey D. Luffy	Si l'adversaire a 4 cartes ou moins dans sa main, puis-je placer 3 cartes de ma Défausse au-dessous de mon deck dans l'ordre de mon choix grâce à l'effet [En attaquant] ?	Oui. Dans ce cas, vous ne pourrez effectuer aucune action après avoir placé 3 cartes de votre Défausse au-dessous de votre deck dans l'ordre de votre choix grâce à l'effet [En attaquant].
OP10-119	Trafalgar Law	Si mon Leader n'est pas de type {Supernovae}, puis-je ajouter à ma Vie 1 carte Personnage de type {Supernovae} de ma main grâce à l'effet [Jouée] ?	Oui.
OP10-042	Usopp	Durant le tour adverse, quand mon « OP10-090 Franky » a été mis KO, j'ai activé son effet [En cas de KO] avant l'effet [Tour adverse] de ce Leader pour jouer « OP04-092 Rebecca ». Dans ce cas, quel est l'effet qui s'active en premier : l'effet [Tour adverse] de ce Leader ou l'effet [Jouée] de « OP04-092 Rebecca » ?	Dans ce cas, l'effet [Tour adverse] de ce Leader s'active avant l'effet [Jouée] du Personnage joué grâce à l'effet [En cas de KO] de « OP10-090 Franky ».
OP10-042	Usopp	J'ai un « OP04-089 Bartolomeo » ayant un coût de base de 3 sur mon terrain dont le coût est passé à 4 à cause de l'effet de ce Leader. Puis, pendant le tour adverse, mon adversaire a réduit de -2 le coût de ce [Bartolomeo] grâce à l'effet [Jouée] de « OP02-106 Tsuru ». Dans ce cas, à combien s'élève le coût de ce [Bartolomeo] ?	Dans ce cas, le coût de ce [Bartolomeo] est de 2. L'effet continu de [Usopp] est résolu en premier, passant le coût de 3 à 4, puis, celui-ci passe de 4 à 2 à cause de l'effet automatique [Jouée] de [Tsuru].
OP10-042	Usopp	J'ai un « OP04-089 Bartolomeo » ayant un coût de base de 3 sur mon terrain dont le coût est passé à 4 à cause de l'effet de ce Leader. Puis, pendant le tour adverse, mon adversaire a réduit de -3 le coût de ce [Bartolomeo] grâce à l'effet [Jouée] de « OP07-080 Kaku ». Dans ce cas, à combien s'élève le coût de ce [Bartolomeo] ?	Dans ce cas, le coût de ce [Bartolomeo] est de 0. L'effet continu de [Usopp] est résolu en premier, passant le coût de 3 à 4, puis, celui-ci passe de 4 à 1 à cause de l'effet automatique [Jouée] de [Kaku]. De ce fait, le coût de [Bartolomeo] étant de 1 ou moins, il n'est pas augmenté de +1 par l'effet de [Usopp], et passe donc à 0.
OP10-042	Usopp	J'ai un « OP04-089 Bartolomeo » ayant un coût de base de 3 sur mon terrain dont le coût est passé à 4 à cause de l'effet de ce Leader. Puis, pendant le tour adverse, mon adversaire a donné une carte DON!! à « OP03-078 Issho », et a réduit de -3 le coût de ce [Bartolomeo] grâce à l'effet [Votre tour] de [Issho]. Dans ce cas, à combien s'élève le coût de ce [Bartolomeo] ?	Dans ce cas, le coût de ce [Bartolomeo] est de 0. L'effet continu de joueur du tour de [Issho] est résolu en premier, passant le coût de 3 à 0, puis, l'effet continu non-joueur du tour de [Usopp] est résolu, mais il n'augmente pas le coût de +1, et celui-ci reste donc à 0.
OP10-098	Libération	Grace à l'effet [Principale], puis-je mettre KO un Personnage adverse ayant un coût de base de 7 ou plus dont le coût a été réduit par un autre effet ?	Non. Cet effet permet uniquement de mettre KO jusqu'à 1 Personnage adverse ayant un coût de base de 6 ou moins et jusqu'à 1 Personnage adverse ayant un coût de base de 4 ou moins.

OP10-098	Libération	L'effet [Principale] permet-t-il de mettre KO jusqu'à 1 Personnage adverse ayant un coût de base de 6 ou moins et jusqu'à 1 Personnage adverse ayant un coût actuel de 4 ou moins ?	Non. Cet effet permet uniquement de mettre KO jusqu'à 1 Personnage adverse ayant un coût de base de 6 ou moins et jusqu'à 1 Personnage adverse ayant un coût de base de 4 ou moins.
----------	------------	---	---